

ให้กาเครื่องหมาย X ทับตัวอักษรหน้าคำตอบที่ถูกต้อง

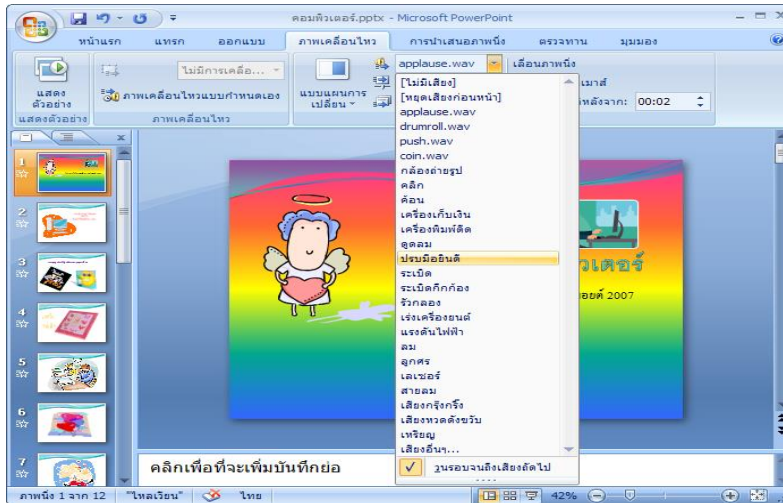
1. ถ้าครอบครัวของนักเรียนมีปัญหาารายรับไม่พอกับรายจ่าย แนวทางการแก้ปัญหาใดต่อไปนี้น่าจะมีความเหมาะสมที่สุด
 - ก. กู้เงินจากธนาคารมาใช้จ่าย
 - ข. ช่วยกันประหยัดค่าใช้จ่ายของครอบครัว
 - ค. ประกอบอาชีพไม่สุจริตเพื่อหารายได้เสริม
 - ง. ตรวจสอบการใช้จ่ายของสมาชิกทุกคนในครอบครัว
2. ข้อใดกล่าวไม่ถูกต้องเกี่ยวกับกระบวนการแก้ปัญหา
 - ก. ปัญหาทุกอย่างควรมีการวางแผนแก้ปัญหาจึงจะแก้ไขได้อย่างเหมาะสม
 - ข. การวิเคราะห์ปัญหาจะทำให้เราทราบสาเหตุของปัญหาที่เกิดขึ้น
 - ค. ขั้นตอนการแก้ปัญหาสามารถเปลี่ยนแปลงได้ถ้ามีวิธีที่ดีกว่า
 - ง. เมื่อเราเลือกวิธีใดวิธีหนึ่งในการแก้ปัญหาแล้ว ก็ไม่จำเป็นต้องเปลี่ยนแปลงวิธีการแก้ปัญหา
3. ข้อใดคือเหตุผลหลักในการหาทางเลือกในการแก้ไขปัญหาไว้หลายๆ ทางเลือก
 - ก. เพื่อจะได้แก้ปัญหาได้เหมาะสมที่สุด
 - ข. เพื่อจะได้ลองแก้ปัญหาหลายๆ วิธี
 - ค. เพื่อจะได้ไม่เสียเวลาในการแก้ปัญหา
 - ง. เพื่อให้คนอื่นยกย่อง

ใช้ข้อความต่อไปนี้ ในการตอบคำถาม ข้อ 4 – 5

- ① วางแผนการแก้ปัญหา
- ② ดำเนินการแก้ปัญหา
- ③ ตรวจสอบและปรับปรุง
- ④ วิเคราะห์และกำหนดรายละเอียดของปัญหา

4. ถ้านักเรียนมีปัญหาอย่างใดอย่างหนึ่งเกิดขึ้น นักเรียนควรปฏิบัติตามขั้นตอนใดจึงจะถูกต้องที่สุด
 - ก. ② ③ ④ ①
 - ข. ③ ④ ① ②
 - ค. ④ ① ② ③
 - ง. ① ② ③ ④

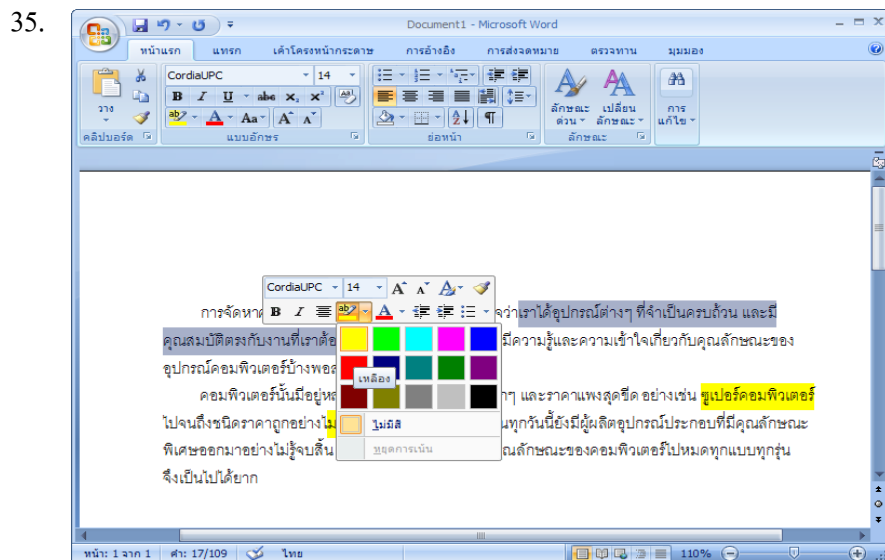
30.



จากภาพ เป็นขั้นตอนการทำอะไร

- ก. การเลือกเสียงที่จะใส่ในสไลด์
 - ข. การใส่รูปคลิปอาร์ตลงในแผ่นสไลด์
 - ค. การสร้างข้อความศิลป์ลงในแผ่นสไลด์
 - ง. การเลือกรูปแบบการเคลื่อนไหวให้วัตถุในสไลด์
31. ใครต่อไปนี้เลือกใช้โปรแกรมในการสร้างชิ้นงานไม่เหมาะสม
- ก. เมธีเลือกใช้โปรแกรมไมโครซอฟต์เวิร์ดทำรายงาน
 - ข. สุเมธเลือกใช้โปรแกรมไมโครซอฟต์เวิร์ดทำแผ่นพับ
 - ค. สมพรเลือกใช้โปรแกรมไมโครซอฟต์เวิร์ดทำแผ่นสไลด์
 - ง. ธงชัยเลือกใช้โปรแกรมไมโครซอฟต์เวิร์ดทำจดหมายเวียน
32. ถ้าต้องการหาค่าเฉลี่ยคะแนนสอบของเพื่อนๆ ในห้อง ควรใช้โปรแกรมใด
- ก. โปรแกรมเพนต์
 - ข. ไมโครซอฟต์เวิร์ด
 - ค. ไมโครซอฟต์เพาเวอร์พอยต์
 - ง. ไมโครซอฟต์เอ็กเซล
33. เพราะเหตุใดในการกำหนดโปรแกรมในการสร้างชิ้นงานจึงมีความสำคัญในการวางแผนออกแบบชิ้นงาน
- ก. เพราะจะทำให้ผู้สร้างชิ้นงานได้รับคำชม
 - ข. เพราะจะทำให้งานเสร็จเร็วและมีความน่าสนใจ
 - ค. เพราะจะทำให้ชิ้นงานมีความถูกต้องมากขึ้น
 - ง. เพราะจะทำให้ผู้นำชิ้นงานไปใช้มีผลการเรียนดีขึ้น

34. ถ้าให้นักเรียนสร้างชิ้นงาน 1 ชิ้น เพื่อประชาสัมพันธ์การแข่งขันกีฬาในโรงเรียน สิ่งแรกที่นักเรียนต้องวางแผนออกแบบชิ้นงานคืออะไร
- กำหนดโปรแกรมที่จะนำมาใช้ในการสร้างสรรค์ชิ้นงาน
 - ร่างต้นแบบและกำหนดสัดส่วนของตัวชิ้นงาน
 - อ้างอิงแหล่งที่มาของข้อมูลให้ชัดเจน
 - กำหนดประเภทของชิ้นงานที่จะทำ



จากภาพเป็นขั้นตอนการทำอะไรในโปรแกรมไมโครซอฟต์เวิร์ด

- การสร้างตารางจากเมนูหลัก
- การเน้นข้อความด้วยไฮไลต์
- การใส่เอฟเฟกต์ให้กับข้อความ
- การทำตัวอักษรตัวแรกของย่อหน้าให้มีขนาดใหญ่

